# User Story

US 1

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir pouvoir négocier de manière directe avec les autres joueurs avec un chat, en RMI et utilisant du JSON.

US 2

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir placer mes villes en cliquant directement sur le plateau avec la souris et les voir apparaître.

US 3

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais avoir un jeu responsif pour pouvoir jouer avec n’importe quelle taille d’écran, en JavaFX.

US 4

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir lancer les dés en cliquant sur un bouton avec la souris, de 2 à 12 pour le score des dés.

US 5

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir poser des routes en cliquant directement sur le plateau avec la souris et les voir apparaître.

US 6

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir être distingué des autres joueurs avec une couleur.

US 7

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir sauvegarder une partie sur le serveur pour pouvoir la reprendre plus tard avec les mêmes joueurs avec le format JSON.

US 8

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir charger ma partie avec les mêmes joueurs que lors de la sauvegarde du serveur avec le format JSON.

US 9

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir choisir les ressources dont je me défausse quand le voleur est actif de manière visuelle en cliquant dessus pour sélectionner et en validant par la suite.

US 10

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir gagner des ressources lors d’un lancé de dés correspondant au numéro de mes terrains avec une confirmation visuelle du gain.

US 11

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir visualiser le plateau de jeu avec du JavaFX.

US 12

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir échanger des cartes avec les autres joueurs de manière graphique JavaFX.

US 13

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir avoir une carte avec les tuiles générées aléatoirement à chaque partie.

US 14

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir échanger des ressources avec le jeu de manière graphique JavaFX.

US 15

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir échanger des ressources à partir de mon port de manière graphique JavaFX.

US 16

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir faire évoluer une colonie en ville en respectant les règles (posséder une colonie à améliorer et avoir les ressources nécessaires) et que le jeu ne me le permet pas si une des règles n’est pas respectée (US 44).

US 17

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir construire des colonies ou port avec les spécifications des règles (les trois villes constructibles adjacentes ne doivent pas être occupées, posséder une route adjacente à cette colonie, et posséder les ressources nécessaires) et que le jeu ne me le permet pas si une des règles n’est pas respectée. (US 18)

US 18

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir savoir si je peux construire ou non une colonie.

US 19

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir jouer la capacité du voleur lors d’un lancé dont la somme fait 7 (chacun doit se défausser de la moitié de ses cartes si nbCarte > 7, arrondie favorable au joueur, puis déplacer le voleur sur une case et voler une carte aléatoirement au joueur possédant cette case).

US 20

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir jouer une carte chevalier (déplacer le voleur sur une case et voler une carte aléatoirement au joueur possédant cette case) avec un Drag And Drop.

US 21

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir jouer une carte progrès construction de routes pour pouvoir construire gratuitement deux routes (lors de mon tour).

US 22

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir construire une route en respectant les règles du jeu (être à coté d’une colonie ou d’une route et sans autre route posée sur le même emplacement et avoir les ressources nécessaires) et que le jeu ne me le permet pas si une des règles n’est pas respectée. (US 43)

US 23

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir jouer une carte progrès invention permettant de récolter deux ressources de mon choix (lors de mon tour).

US 24

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir jouer une carte progrès monopole permettant de récupérer toutes les cartes d’une ressource des autres joueurs (jouée lors de mon tour).

US 25

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir jouer une carte progrès église, place du marché et parlement et gagner un point de victoire.

US 26

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir gagner la partie si j’ai dix points de victoire et que les autres ont moins de dix points de victoires à la fin de mon tour (US 45).

US 27

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir acheter une carte développement contre des ressources et que le jeu ne me permet pas l’achat si je n’ai pas les ressources (UE 46).

US 28

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir initialiser le jeu en posant deux colonies et deux routes gratuitement sur le plateau.

US 29

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir consulter en temps réel mes cartes ressources et progrès, sans que les autres joueurs ne les voient.

US 30

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir voir les cartes développement jouées de mes adversaires.

US 31

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir consulter les points de victoires de chacun et avoir la mise à jour à la fin de chaque tour.

US 32

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir gagner la carte plus grande armée si j’ai plus de trois chevalier et que je possède le plus de chevalier afin de gagner deux points de victoires.

US 33

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir gagner la carte plus longue route si j’ai plus de 5 routes adjacente et que je possède le plus de routes adjacentes afin de gagner deux points de victoires.

US 34

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir avoir les jetons de dés placés différemment entre deux parties différentes.

US 35

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir avoir un accès au nombre partie jouées et au nombre de partie gagné.

US 36

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir jouer quelque soit la plateforme (MAC ou PC).

US 37

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir avoir la structure suivante de mon tour : lancer les dés (US 4), récupérer les éventuelles ressources selon le résultat du dès (US 10), négocier (US 1) et construire (US 17, US 22, US 27).

US 38

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir jouer mes carte développement n’importe quand durant mon tour.

US 39

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir avoir avoir accès à la route la plus longue de chaque joueur et le mien à la fin de chaque tour.

US 40

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir avoir accès au nombre de chevalier de chaque joueur et avoir la mise à jour à chaque fin de tour.

US 41

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir être notifié des actions des autres joueurs via l’interface.

US 42

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir avoir accès aux règles de jeu à n’importe quel moment.

US 43

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir savoir si je peux construire ou non une route.

US 44

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir savoir si je peux faire évoluer ou non une ville.

US 45

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais être notifié si l’un des joueurs gagne la partie à la fin de son tour.

US 46

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir savoir si je peux faire évoluer ou non une acheter une carte développement.

US 47

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais être notifié lors du gain de la carte la plus grande armée d’un autre joueur ou du changement de propriétaire de cette carte.

US 48

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais être notifié lors du gain de la carte la plus longue route d’un autre joueur ou du changement de propriétaire de cette carte.

US 49

En tant qu’Utilisateur

J’aimerais pouvoir me connecter avant de pouvoir jouer avec une base de données.